



GAMMA EYES ONLY



ICA-XA047

NAME: ICA-XA047		D.O.B.: [REDACTED]		HAIR: [REDACTED]		HEIGHT: [REDACTED]	
EYES: [REDACTED]		NATIONALITY: [REDACTED]		RANK: [REDACTED]			
GENDER: [REDACTED]		CHILDREN: [REDACTED]		RELATIONSHIP: [REDACTED]		SPONSOR: [REDACTED]	
RECORD: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C		REPORT REVISION NO.: <input type="checkbox"/>					
CITIZENSHIPS: [REDACTED]		FILE NO.: [REDACTED]		INITIATIVE: [REDACTED]			
DISTINGUISHING MARKS: [REDACTED]				VIL: [REDACTED]		AMT: [REDACTED]	
FILE CLERK NAME: [REDACTED]							

ÜBERBLICK

Zielperson ist eine beträchtliche Herausforderung [REDACTED]
perfektes Training und umfassende Kenntnisse der ICA-Protokolle [REDACTED]
[REDACTED] Angesichts der jüngsten Ereignisse in Zusammenhang
mit ICA-PF-54718/BURNWOOD (EINSATZCODE: [REDACTED]) möglicherweise
emotional unter Druck setzen, bleibt aber ein hoch motivierter und überaus gefährlicher
Gegner. [REDACTED] Operation [REDACTED]
[REDACTED] beispiellose [REDACTED]

NOTIZEN: Auf den folgenden Seiten finden Sie detaillierte Informationen
über die Fähigkeiten der Zielperson. (Quelle: ICA-Akte XA047).

Bewegen/Schleichen/Laufen	1/2 klicken/AS halten
Kamera/Schulterwechsel	2/2 klicken
Waffentyp auswählen	0 ↑/4/↓
Waffe wegstecken	0 ↓
Zielen	1 halten
Schießen/Objekt werfen/ablegen	1E
Nachladen	1B
Deckung	B
Instinkt	1B halten
Interagieren/Objekt aufheben	Y/V halten
Objekt aktivieren	X halten
Notebook	0 ZACK

REPORT COMPILED BY: [REDACTED]

DIRECTOR DEVLIN C. CLARK

CLASSIFIED CLASSIFIED CLASSIFIED



GAMMA EYES ONLY

ICA-XAD47 GAMMA EYES ONLY

1.



Für einen lautlosen Nahkampf-Kill nähern Sie sich der Zielperson von hinten mit einer ausgerüsteten Objekt oder einer schallgedämpften Waffe und drücken Sie **X**.

Um eine Zielperson auszuschalten, stecken Sie Ihre Waffe weg, nähern Sie sich von hinten, drücken Sie **X** und tippen Sie **X**, anschließend mehrmals an (drücken Sie **Y**, wenn Sie dazu aufgefordert werden, um die Zielperson zu töten).

2.

Um einen menschlichen Schutzschild zu nehmen, nähern Sie sich Ihrem Opfer von hinten mit einer ausgerüsteten Einhandwaffe und drücken Sie **A**, Sie halten Sie **A**, während Ihr Gegner auf Sie zielt, um so zu tun, als würden Sie sich ergeben (wenn Sie dazu aufgefordert werden). Drücken Sie **X**, um Ihre Geisel k.o. zu schlagen, wenn sie ihren Zweck erfüllt hat.



3.



Möchten Sie in schneller Folge auf mehrere Ziele feuern, halten Sie **SN**, um den Instinktmodus zu aktivieren, und drücken Sie **X**. Halten Sie dann **U** und bewegen Sie **U**, um Ihre Ziele auszuwählen, und drücken Sie **U**, um sie zu "markieren". Drücken Sie abschließend **X**, um zu feuern.

Um Ihre Waffe zu stabilisieren, halten Sie **U** und drücken Sie leicht **U**. Drücken Sie **U** vollständig, um zu schießen.

Möchten Sie Ihr Opfer mit einem gezielten Schuss ausschalten, halten Sie **U**, um zu zielen, zoomen Sie Ihr Ziel mit dem Steuerkreuz **↑** heran, drücken Sie vorsichtig **U**, um Ihre Waffe zu stabilisieren, und drücken Sie **U** komplett, um zu feuern.

Möchten Sie in Deckung gehen, drücken Sie **B**. Um Ihre Deckung zu verlassen, drücken Sie **B** erneut oder bewegen Sie sich von Ihrer Deckung weg. Möchten Sie über eine Deckung springen, visieren Sie mit **U** das Objekt an, hinter dem Sie sich verstecken, und drücken Sie **A**. Um von Deckung zu Deckung zu laufen, visieren Sie die neue Deckung an und drücken Sie **A**.

KAMPFKRAFT

1. Subjekt erweist sich als absolut ruhig und unbarmherzig

vor allem im Nahkampf.

2. Subjekt schreckt in keiner Weise vor Kollateralschäden zurück

Ziele zu erreichen.

3. Im Umgang mit Waffen ist das Subjekt auf alle Distanzen außergewöhnlich treffsicher. Im Kampf mit mehreren Gegnern geht er logisch vor und nutzt die Umgebung geschickt zu seinem Vorteil.

BEFUND:

Subjekt ist die Lichtgestalt unserer Kampfausbildung. Er offenbart weder im Nah-, noch im Fernkampf offensichtliche Schwächen und ist bewaffnet wie unbewaffnet gleichermaßen tödlich.

SIGNED: 



GAMMA EYES ONLY



ICA-XA047 GAMMA EYES ONLY

1.



Objekte können als Waffen (z. B. Brechstangen), zur Ablenkung (z. B. Radios) oder für beides (z. B. Benzinkanister) benutzt werden, um einen taktischen Vorteil zu erlangen.

Es gibt viele Wege, unerkannt zu bleiben, indem Sie Ihre Gegner ablenken und Ihre Opfer verschwinden lassen. Möchten Sie eine Leiche verstecken, halten Sie **2**, um Ihr Opfer zu packen, bewegen Sie **1**, um es wegzuschleifen und drücken Sie **Y**, um es an einem geeigneten Versteck abzulegen.

Wollen Sie sich verkleiden, halten Sie neben einer Leiche oder einem Kleiderbündel **A** (und benutzen Sie Ihren Instinkt, um Ihre Tarnung zu perfektionieren).

Aktivieren Sie den Instinktmodus, um mit Ihrer Umgebung zu verschmelzen. Auf diese Weise können Sie Gegner mit demselben Outfit kurzzeitig täuschen.

2.

Benutzen Sie Ihren Instinkt, um benutzbare Objekte zu betrachten, Einsatzziele zu finden, die Patrouillenwege Ihrer Gegner zu analysieren, mit der Umgebung zu verschmelzen, den Zielfeuern-Modus zu aktivieren und mehr.

Um in den Instinktmodus zu wechseln, halten Sie **RS**. (Achten Sie darauf, dass der Einsatz von Instinkt Ihre Instinktanzeige leert.)

Sie können die Instinktanzeige füllen, indem Sie Einsatzziele erreichen, Gegner ablenken oder mithilfe von Stealth-Taktiken ausschalten.

Möchten Sie mehr über Ihre Umgebung erfahren, tippen Sie **2** an, wenn Sie dazu aufgefordert werden, um den Instinktmodus zu aktivieren. (Instinkt-Hinweise können im Optionen-Menü deaktiviert werden.)



MENTALE STÄRKE

- Seine beispiellose mentale Agilität ermöglicht dem Subjekt die rasche Anpassung an seine Umgebung.
- Das Subjekt agiert außerordentlich intuitiv in strategischen Situationen und Kampfeinsätzen zugute kommt.

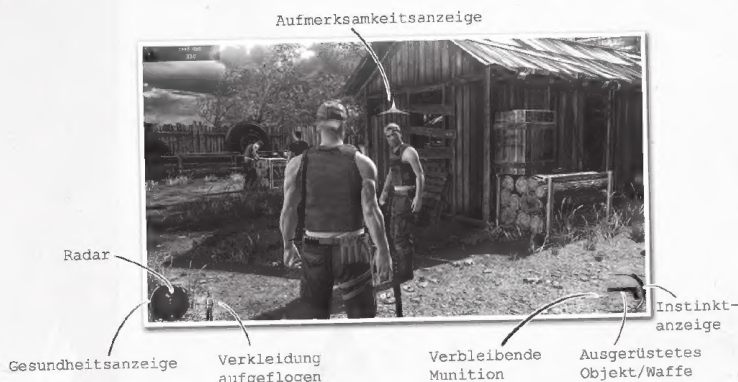
BEFUND:

Im Laufe seiner Karriere hat das Subjekt einen bemerkenswerten "mental Werkzeugersatz" entwickelt. Er ist in Stresssituationen außergewöhnlich einfallsreich, versteht es wie kein zweiter, unerkannt zu bleiben, und verfügt über sensible Instinkte, die ihm die exakte Einschätzung seiner taktischen Lage ermöglichen.

SIGNED:



GAMMA EYES ONLY



AUFTRÄGE: Sind Sie der ultimative Killer?

Erledigen und erstellen Sie im Aufträge-Modus Ihre eigenen Aufträge. Fordern Sie Ihre Freunde heraus oder nehmen Sie bei regionalen Wettkämpfen in aller Welt Aufträge an und verdienen Sie Geld, um Ihre Waffen zu verbessern und Verkleidungen zu kaufen.

SPIELEN, UM ZU ERSTELLEN: Erstellen Sie Ihre eigenen Mordaufträge.

Möchten Sie einen Auftrag erstellen, betreten Sie einen Kontrollpunkt, markieren Sie Ihre Ziele, schalten Sie diese aus und fliehen Sie. Sie können jede beliebige Person an jedem verfügbaren Kontrollpunkt mit beliebigen Waffen, Objekten oder Verkleidungen eliminieren, um dem Auftrag Ihren Stempel aufzudrücken. Wenn Sie speichern, legen Sie fest, wie andere Spieler Ihren Auftrag erledigen sollen. Müssen Sie Ihre Methoden imitieren oder gewähren Sie ihnen gewisse Freiheiten?

Das Rennen um den Titel des ultimativen Killers ist eröffnet. Viel Glück, Agent ... die Uhr tickt.

REPORT COMPILED BY:

DIRECTOR DEVLIN C. CLARK

CLASSIFIED